

Δημιουργία λογαριασμού και σύνδεση στον τρισδιάστατο κόσμο

v.1.002/03/2021



ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟΥ

Μπορείτε να δημιουργήσετε έναν λογαριασμό avatar (Όνομα, Επώνυμο, Κωδικός πρόσβασης) εδώ:

<http://virtualworld.sch.gr:9030/wifi/user/account/>

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ 3D VIEWER

Για να συνδεθείτε στον 3D κόσμο με αυτό το avatar χρειάζεστε λογισμικό προβολής 3D, όπως το Firestorm ή το Kokua. Σας συνιστούμε να χρησιμοποιήσετε το Firestorm. Μπορείτε να κατεβάσετε την έκδοση για το OpenSim εδώ:

<https://www.firestormviewer.org/os-operating-system/>

Επιλέξτε το λειτουργικό σας σύστημα και κάντε λήψη της κατάλληλης έκδοσης.

🔄 🔒 firestormviewer.org/os-operating-system/

Current version for Open Simulator: 6.4.13 (63251)



FOR OPENSIM USE.

SL Users: IF YOU ONLY USE SL, not OpenSim, do not download this for use in Second Life.
[CLICK for our SL Version](#)

OpenSim Users: You can use this version for SL if you want. It does not have support for all SL features, such as Havok physics. Most SL features will operate normally, although you may run into undocumented issues.

Choose your Operating System

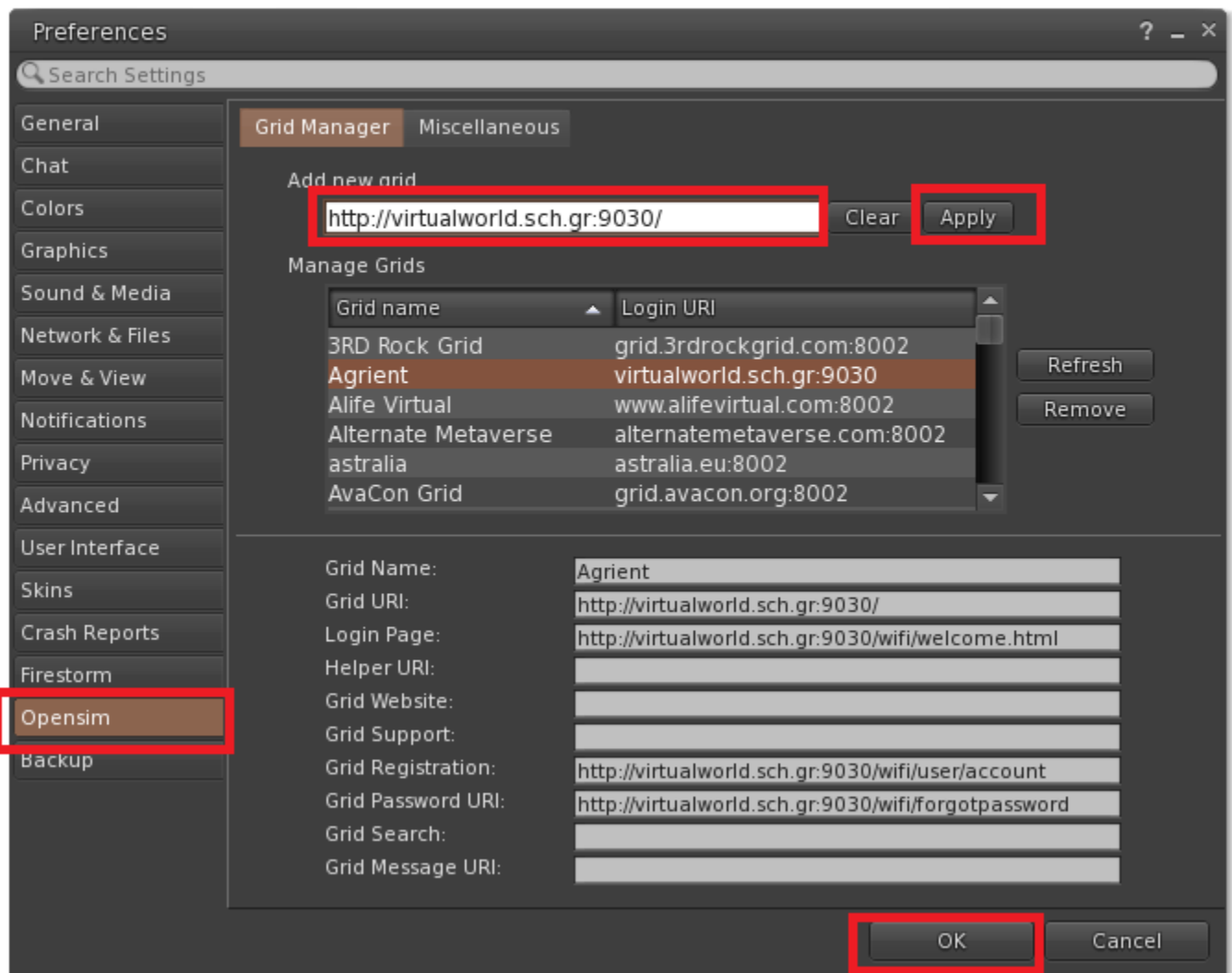


ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΤΟΝ ΑΓΡΟΤΙΚΟ ΤΡΙΑΔΟ ΚΟΣΜΟ

Αφού κατεβάσετε, εγκαταστήσετε και ανοίξετε το Firestorm, ακολουθούν ορισμένες οδηγίες για να συνδεθείτε με το Agrient 3D World:

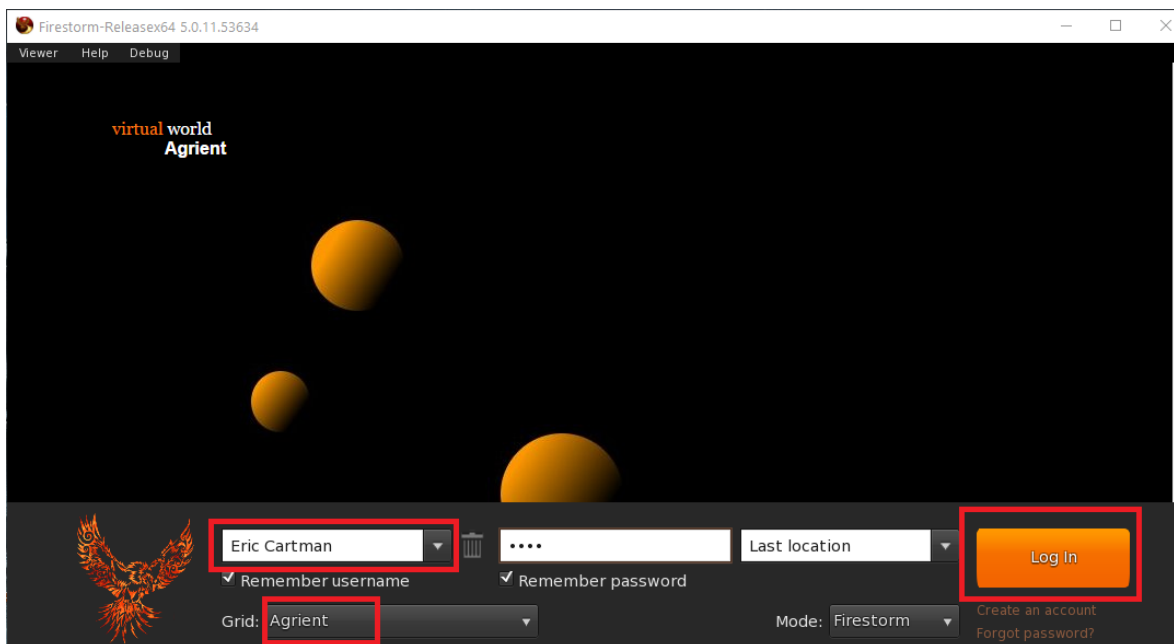
1. Προβολή -> Προτιμήσεις -> OpenSim
2. Προσθήκη νέου πλέγματος: **http://virtualworld.sch.gr:9030/** στη συνέχεια κάντε κλικ στην επιλογή "Εφαρμογή" και "OK"

Firestorm-Release64 5.0.11.53634



ΣΥΝΔΕΣΗ ΣΤΟΝ ΤΡΙΔΙΚΟ ΚΟΣΜΟ

Χρησιμοποιήστε το όνομα χρήστη "Όνομα επώνυμο" και τον κωδικό πρόσβασης και επιλέξτε το πλέγμα "Agrient" από το αναπτυσσόμενο μενού. Κάντε κλικ στο «Σύνδεση» για είσοδο.



Αφού γίνει η σύνδεση, θα είστε μέσα στον εικονικό κόσμο με το avatar σας.



Κοντά σας υπάρχουν πίνακες οδηγιών που θα σας δώσουν τις απαραίτητες πληροφορίες για να περιηγηθείτε στον Κόσμο και να λάβετε μέρος στις μαθησιακές δραστηριότητες.

- Ο πρώτος πίνακας οδηγιών θα σας δώσει τα βασικά στοιχεία ελέγχου για τη μετακίνηση του χαρακτήρα σας, τον έλεγχο της κάμερας, την προσαρμογή της εμφάνισής σας και την επικοινωνία με άλλους χρήστες. Μπορείτε επίσης να μελετήσετε τους εξωτερικούς συνδέσμους στο τέλος αυτού του εγγράφου για περισσότερες λεπτομέρειες.
- Ο δεύτερος πίνακας οδηγιών θα σας δώσει τα βήματα για να κάνετε και να εξοπλίσετε ένα αντικείμενο HUD. Αυτό το αντικείμενο HUD είναι ένα παράθυρο που θα εμφανιστεί επάνω δεξιά στην οθόνη σας κατά τη διάρκεια των μαθησιακών δραστηριοτήτων, εμφανίζοντας πληροφορίες και επιλογές διαλόγου.
Σημαντικό: Εάν δεν ακολουθείτε τις οδηγίες και έχετε εξοπλισμένο το αντικείμενο HUD, δεν θα μπορείτε να αλληλεπιδράσετε με χαρακτήρες και δραστηριότητες εκμάθησης στον κόσμο!



Αφού διαβάσετε τους πίνακες οδηγιών και εξοπλίσετε το αντικείμενο HUD, μπορείτε να ξεκινήσετε τις μαθησιακές δραστηριότητες.

Η Μαίρη είναι ο πρώτος χαρακτήρας που συναντάς. Όπως συμβαίνει με όλους τους άλλους χαρακτήρες στον κόσμο, μπορείτε να κάνετε κλικ σε αυτούς για να ξεκινήσει ο διάλογος (μπορεί επίσης να ξεκινήσει ο διάλογος όταν τους πλησιάσετε). Η Μαίρη θα σας κάνει μια εισαγωγή για το αγρόκτημα και τις δραστηριότητες. Θα σας δείξει προς τον δεύτερο χαρακτήρα του παιχνιδιού: τον Jim



Μπορείτε να βρείτε τον Jim δίπλα σε ένα τρακτέρ, κοντά στη Mary. Κάντε κλικ σε αυτόν και ζητήστε μια βόλτα. Στη συνέχεια, κάντε κλικ σε ένα από τα καθίσματα στο πίσω μέρος του τρακτέρ για να καθίσετε και να απολαύσετε τη βόλτα. Ο Jim θα σταματήσει σε διάφορες τοποθεσίες και θα σας δώσει κάποιες πληροφορίες.



Στο τέλος της διαδρομής, θα πρέπει να επιστρέψετε στην αρχή. Τώρα μπορείτε να πλοηγηθείτε μόνοι σας στον κόσμο. Υπάρχουν διάφορες δραστηριότητες και μπορείτε να τις ολοκληρώσετε με όποια σειρά θέλετε.

Ακολουθεί μια λίστα ελέγχου με τις διαθέσιμες δραστηριότητες που μπορείτε να παρακολουθείτε:

1. Εισαγωγή από τη Μαρία στην περιοχή εκκίνησης
2. Hayride με τον Jim
3. Παρουσίαση για τους «Προορισμούς Αγροτουρισμού»
4. Παρουσιάσεις σχετικά με «Αγροτουριστικά προϊόντα και υπηρεσίες» και «Βιώσιμη αγροτική παραγωγή»
5. Ο κυνηγημένος αχυρώνας με πληροφορίες για τις «Αγροτικές περιοχές» και δύο δραστηριότητες με το Σκιάχτρο
6. Ο λαβύρινθος Corn με πληροφορίες για την Αγροοικολογία από έναν σοφό γέρο.
7. Το Business Barn με θεωρία σε διάφορα θέματα Επιχειρηματικότητας
8. The Office of Deli, με πληροφορίες σχετικά με τη Βιολογική Γεωργία και μια διασκεδαστική δραστηριότητα παζλ
9. Εντοπίστε τον Jordan και βοηθήστε τον να σώσει το χωριό ORGA
10. Το Apihouse με τον μελισσοκόμο David.
11. Εντοπίστε τον John για να μάθετε για την Έξυπνη Γεωργία
12. Εντοπίστε τον Alan για να μάθετε για τα UAV και τις εφαρμογές τους στη Γεωργία και ελέγξτε το Drone χρησιμοποιώντας τα χειριστήρια δίπλα του.



ΕΠΙΠΡΟΣΘΕΤΟΙ ΠΟΡΟΙ

Μετακίνηση και έλεγχος κάμερας

http://wiki.phoenixviewer.com/fs_movement_and_camera

Όλες οι συντομεύσεις πληκτρολογίου

http://wiki.phoenixviewer.com/keyboard_shortcuts

Κουβέντα

http://wiki.phoenixviewer.com/fs_chat

Καταγραφή εμπορευμάτων

http://wiki.phoenixviewer.com/my_inventory_tab

Επεξεργασία στολών

http://wiki.phoenixviewer.com/my_outfits_tab

Επεξεργασία σχημάτων και άλλων μερών σώματος

http://wiki.phoenixviewer.com/fs_edit_body_part

Χειρονομίες

http://wiki.phoenixviewer.com/fs_gestures