

Vytvorenie účtu a pripojenie v 3D svete

v.1.002/03/2021



VYTVORENIE ÚČTU

Tu si môžete vytvoriť účet avatara (meno, priezvisko, heslo):

<http://virtualworld.sch.gr:9030/wifi/user/account/>.

INŠTALÁCIA 3D PREHLIADAČA

Ak sa chcete pripojiť k 3D svetu s týmto avатарom, potrebujete softvér 3D Viewer, napríklad Firestorm alebo Kokua. Odporúčame používať Firestorm. Verziu pre OpenSim si môžete stiahnuť tu:

<https://www.firestormviewer.org/os-operating-system/>.

Vyberte svoj operačný systém a stiahnite si vhodnú verziu.

🔄 🔒 firestormviewer.org/os-operating-system/

Current version for Open Simulator: 6.4.13 (63251)



FOR OPENSIM USE.

SL Users: IF YOU ONLY USE SL, not OpenSim, do not download this for use in Second Life.
[CLICK for our SL Version](#)

OpenSim Users: You can use this version for SL if you want. It does not have support for all SL features, such as Havok physics. Most SL features will operate normally, although you may run into undocumented issues.

Choose your Operating System

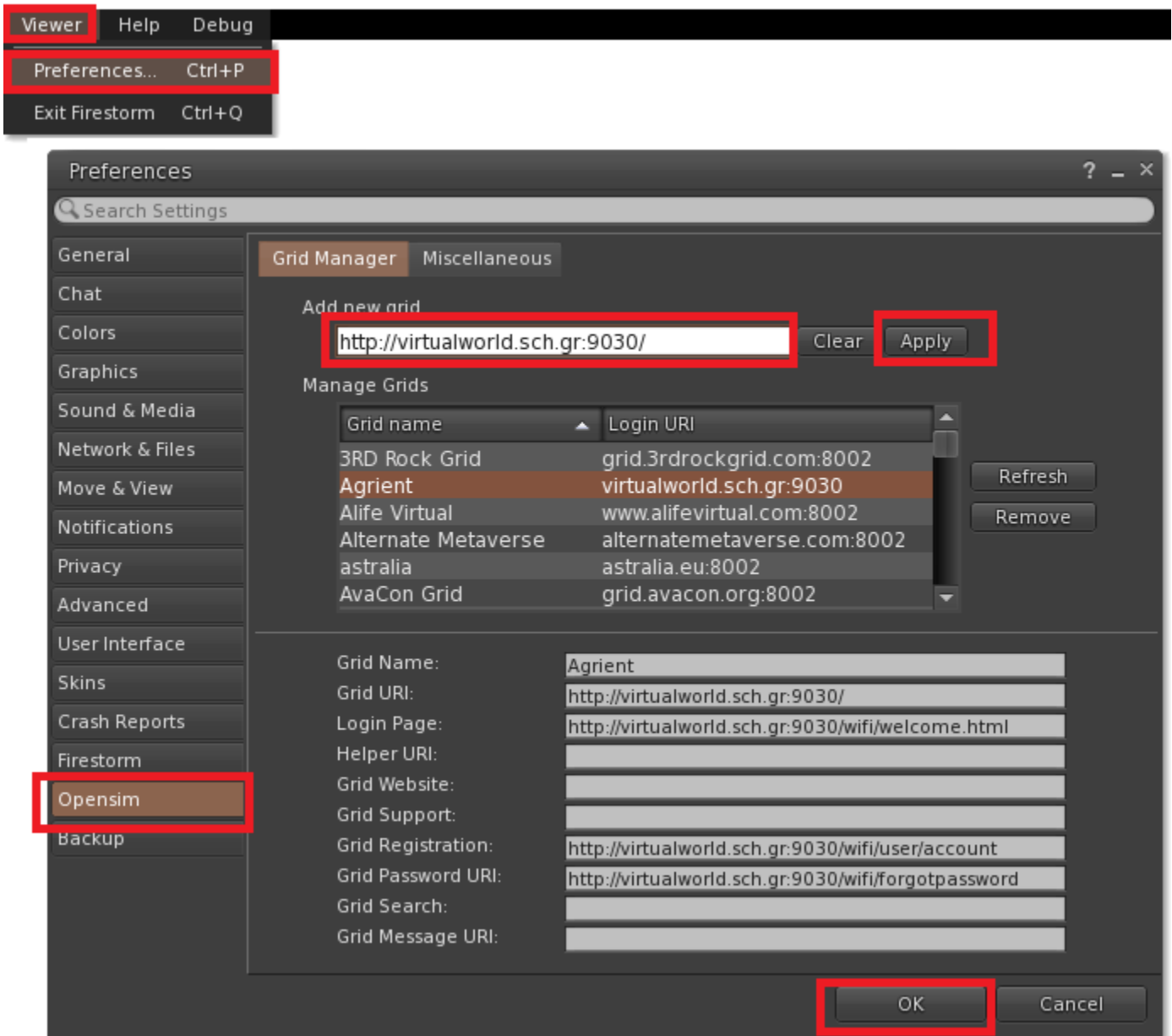


PRIDAŤ SVET AGRIENT 3D

Po stiahnutí, nainštalovaní a otvorení programu Firestorm vám ponúkame niekoľko pokynov na pripojenie k službe Agrient 3D World:

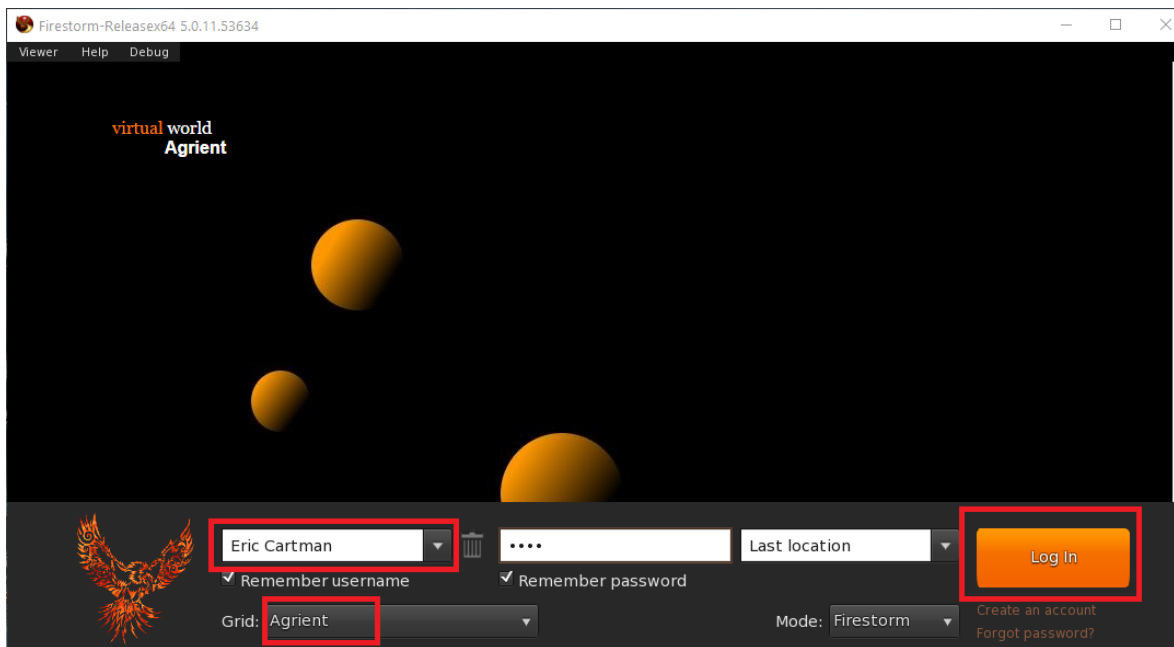
1. Viewer -> Preferences -> OpenSim
2. Pridať novú mriežku: <http://virtualworld.sch.gr:9030/> then kliknite na "Použiť" a "OK".

Firestorm-Release64 5.0.11.53634



PRIPOJENIE K 3D SVETU

Použite svoje používateľské meno "Firstname Lastname" a heslo a z rozbaľovacieho menu vyberte mriežku "Agrient". Kliknutím na tlačidlo "Log In" (Prihlásiť sa) vstúpte do systému.



Po vytvorení spojenia sa ocitnete vo virtuálnom svete so svojím avатарom.



Vo vašej blízkosti sa nachádzajú informačné panely, ktoré vám poskytnú potrebné informácie na navigáciu po svete a účasť na vzdelávacích aktivitách.

- Prvý panel s pokynmi vám poskytne základné ovládacie prvky na pohyb vašej postavy, ovládanie kamery, prispôbenie vzhľadu a komunikáciu s ostatnými používateľmi. Ďalšie podrobnosti si môžete preštudovať aj na externých odkazoch na konci tohto dokumentu.
- Na druhom paneli s pokynmi nájdete kroky, ako si vziať a vybaviť **objekt HUD**. Tento objekt HUD je okno, ktoré sa zobrazí v pravom hornom rohu obrazovky počas vzdelávacích aktivít a zobrazuje informácie a možnosti dialógu.

Dôležité: Ak nebudete postupovať podľa pokynov a nebudete mať vybavený objekt HUD, nebudete môcť komunikovať s postavami a vzdelávacími aktivitami vo svete!

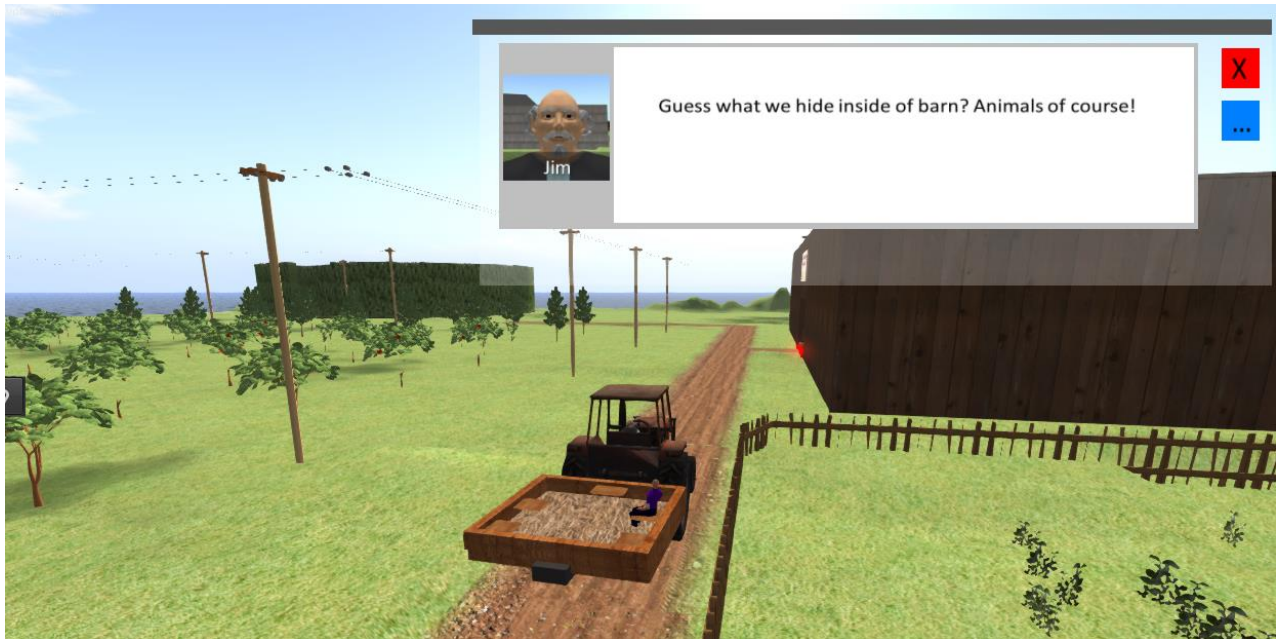


Po prečítaní panelov s pokynmi a vybavení objektu HUD môžete začať s výučbou.

Mária je prvá postava, s ktorou sa stretnete. Rovnako ako v prípade všetkých ostatných postáv vo svete môžete na ne kliknúť, čím spustíte dialóg (dialóg môžu začať aj vtedy, keď sa k nim priblížite). Mary vám poskytne úvodné informácie o farme a aktivitách. Nasmeruje vás k druhej postave hry: Jim .



Jima nájdete vedľa traktora, neďaleko Mary. Kliknite na neho a požiadajte o odvoz. Potom kliknite na jedno zo sedadiel na zadnej časti traktora, aby ste si sadli a užili si jazdu. Jim bude zastavovať na rôznych miestach a poskytne vám niekoľko informácií.



Na konci jazdy by ste sa mali vrátiť na začiatok. Teraz sa môžete pohybovať po svete sami. K dispozícii sú rôzne aktivity a môžete ich dokončiť v ľubovoľnom poradí.

Nasleduje kontrolný zoznam s dostupnými aktivitami, ktoré môžete sledovať:

1. Úvodné slovo Márie v priestore štartu
2. Senná jazda s Jimom
3. Prezentácia o "Agroturistických destináciách"
4. Prezentácie na tému "Agroturistické produkty a služby" a "Udržateľná poľnohospodárska výroba"
5. Lovecká stodola s informáciami o "vidieckych oblastiach" a dvoma aktivitami so strašiakom
6. Kukuričné bludisko s informáciami o agroekológii od múdreho starca.
7. Podnikateľská stodola s teóriou o rôznych témach podnikania
8. Kancelária Deli s informáciami o ekologickom poľnohospodárstve a zábavnou aktivitou Puzzle
9. Nájdite Jordana a pomôžte mu zachrániť dedinu ORGA
10. Včelársky domček s včelárom Davidom.
11. Nájdite si Johna a dozviete sa viac o inteligentnom poľnohospodárstve
12. Nájdite Alana, aby ste sa dozvedeli o bezpilotných lietadlách a ich využití v poľnohospodárstve, a ovládajte dron pomocou ovládacích prvkov vedľa neho.



ĎALŠIE ZDROJE

Ovládanie pohybu a kamery

http://wiki.phoenixviewer.com/fs_movement_and_camera

Všetky klávesové skratky

http://wiki.phoenixviewer.com/keyboard_shortcuts

Chat

http://wiki.phoenixviewer.com/fs_chat

Inventár

http://wiki.phoenixviewer.com/my_inventory_tab

Úprava oblečenia

http://wiki.phoenixviewer.com/my_outfits_tab

Úprava tvarov a iných častí tela

http://wiki.phoenixviewer.com/fs_edit_body_part

Gestá

http://wiki.phoenixviewer.com/fs_gestures