

Izrada računa i spajanje u 3D World

v.1.002/03/2021



IZRADA RAČUNA

Možete izraditi avatar račun (Ime, Prezime, Lozinka) ovdje:

<http://virtualworld.sch.gr:9030/wifi/user/account/>

UGRADNJA 3D VIEWERA

Da biste se povezali s 3D svijetom i s tim avатарom, potreban vam je softver 3D Viewer kao što je Firestorm ili Kokua. Preporučujemo upotrebu Firestorma. Verziju za OpenSim možete preuzeti ovdje:

<https://www.firestormviewer.org/os-operating-system/>

Odaberite svoj Operativni Sustav i preuzmite odgovarajuću verziju.

firestormviewer.org/os-operating-system/

Current version for Open Simulator: 6.4.13 (63251)



FOR OPENSIM USE.

SL Users: IF YOU ONLY USE SL, not OpenSim, do not download this for use in Second Life.
[CLICK for our SL Version](#)

OpenSim Users: You can use this version for SL if you want. It does not have support for all SL features, such as Havok physics. Most SL features will operate normally, although you may run into undocumented issues.

Choose your Operating System

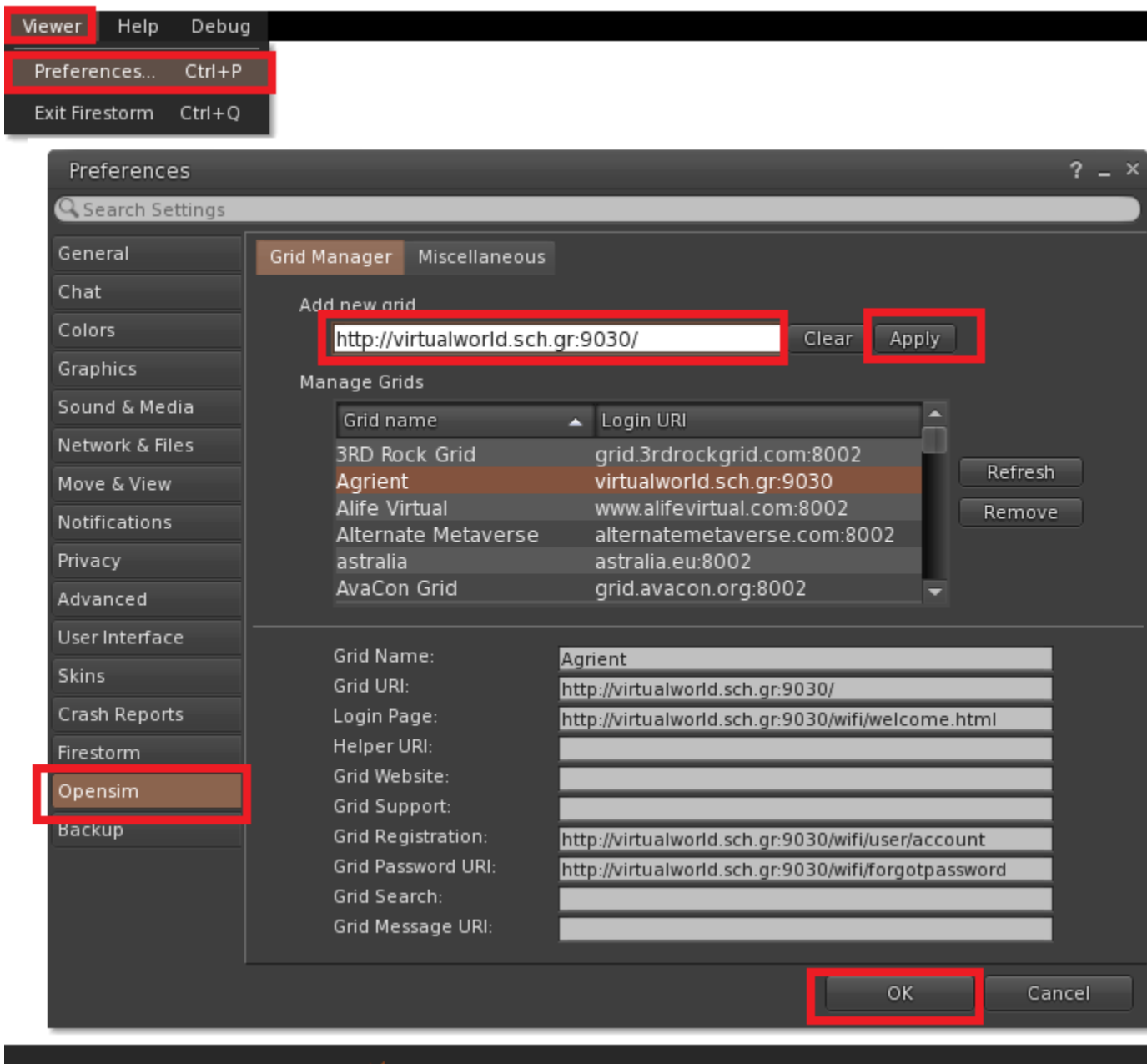


DODAJ AGRIENT 3D WORLD

Nakon što preuzmete, instalirate i otvorite Firestorm, evo nekoliko uputa za povezivanje s Agrient 3D World:

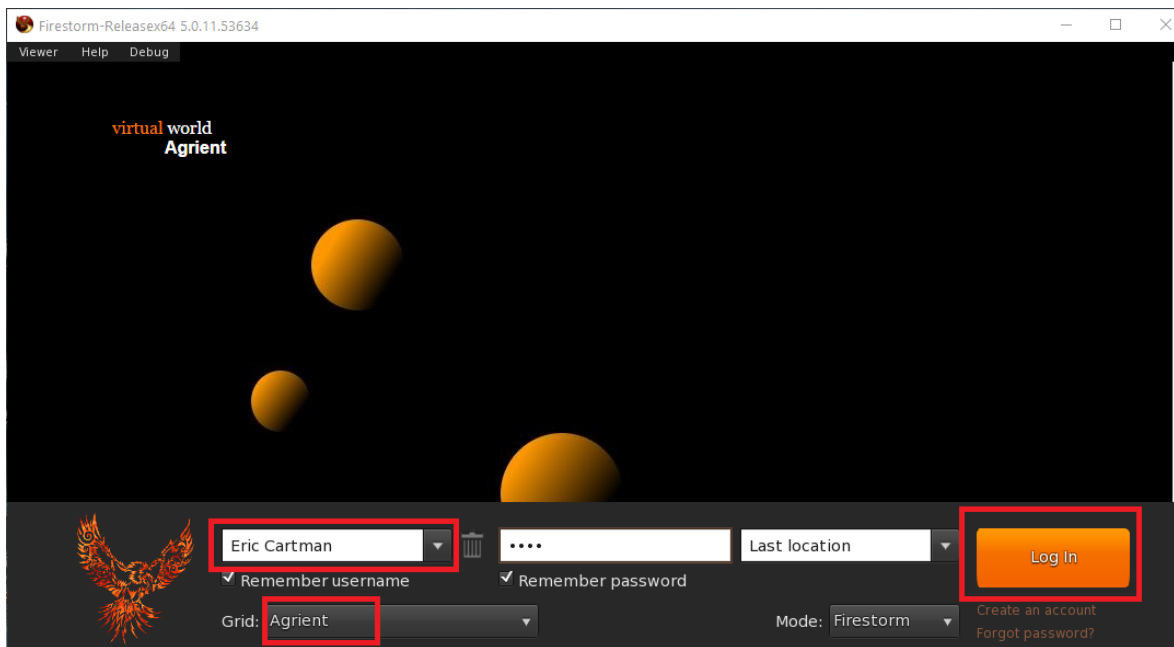
1. Viewer -> Preferences -> OpenSim
2. Dodaj novu rešetku: <http://virtualworld.sch.gr:9030/> pritisni 'Apply' i 'OK'

Firestorm-Release64 5.0.11.53634



POVEŽITE SE S 3D SVIJETOM

Upotrijebite svoje korisničko ime "Ime Prezime" i lozinku i iz padajućeg izbornika odaberite rešetku "Agrient". Kliknite "Log in Prijava" za ulazak.



Nakon uspostavljanja veze bit ćete u virtualnom svijetu sa svojim avатарom.



U vašoj su blizini ploče s uputama koje će vam pružiti potrebne informacije za kretanje svijetom i sudjelovanje u aktivnostima učenja.

- Prva ploča s uputama pružit će vam osnovne kontrole za pomicanje vašeg lika, upravljanje kamerom, prilagodbu vašeg izgleda i komunikaciju s drugim korisnicima. Također možete proučiti vanjske poveznice na kraju ovog dokumenta za više pojedinosti.
- Druga ploča s uputama dat će vam korake za poduzimanje i opremanje HUD objekta. Ovaj HUD objekt je prozor koji će se pojaviti u gornjem desnom dijelu vašeg zaslona tijekom aktivnosti učenja, prikazujući informacije i mogućnosti dijaloga.

Važno: Ako ne slijedite upute i ako ne opremite HUD objekt, nećete moći komunicirati sa likovima i aktivnostima učenja u Svijetu!



Nakon čitanja ploča s uputama i opremanja HUD objekta možete započeti aktivnosti učenja.

Meri je prvi lik kojeg ste upoznali. Kao i na sve ostale likove na Svijetu, i nju možete kliknuti za početak dijaloga (oni također mogu započeti dijalog kad im se približite). Meri će vam predstaviti farmu i aktivnosti. Ona će vas uputiti prema drugom liku igre: Jakovu



Jakova možete pronaći pored traktora, blizu Meri. Kliknite na njega i zatražite prijevoz. Zatim kliknite jedno od sjedala na stražnjoj strani traktora da biste sjeli i uživali u vožnji. Jakov će se zaustaviti na raznim mjestima i dati vam neke informacije.



Na kraju vožnje trebali biste se vratiti na početak. Sada se možete samostalno kretati svijetom. Postoje razne aktivnosti i možete ih dovršiti bilo kojim redoslijedom.

Slijedi popis s dostupnim aktivnostima koje možete pratiti:

1. Uvod s Meri na startnom području
2. Vožnja po farmi s Jakovom
3. Prezentacija o "Agroturističkim destinacijama"
4. Prezentacije o „Agroturističkim proizvodima i uslugama“ i „Održivoj poljoprivrednoj proizvodnji“
5. Ukleta štala s informacijama o „Ruralnim područjima“ i dvije aktivnosti sa Strašilom
6. Kukuruzni labirint s Mudracem i informacijama o agroekologiji
7. Poslovna farma s teorijom o raznim temama poduzetništva
8. Ured za hranu s informacijama o organskoj poljoprivredi i zabavnim slagalicama
9. Locirajte Janka i pomozite mu spasiti selo ORGA
10. Pčelinjak s pčelarom Darijom
11. Pronađite Ivicu da biste saznali više o pametnoj poljoprivredi
12. Pronađite Antu kako biste saznali više o UAV-u (bespilotna letjelica ili dron) i njihovoj primjeni u poljoprivredi te kontrolirajte dron koristeći kontrole pokraj njega.



Pokretanje i kontrola kamere

http://wiki.phoenixviewer.com/fs_movement_and_camera

Svi tipkovni prečaci

http://wiki.phoenixviewer.com/keyboard_shortcuts

Čavrljanje

http://wiki.phoenixviewer.com/fs_chat

Inventar

http://wiki.phoenixviewer.com/my_inventory_tab

Uređivanje odjeće

http://wiki.phoenixviewer.com/my_outfits_tab

Uređivanje figure i ostalih dijelova tijela

http://wiki.phoenixviewer.com/fs_edit_body_part

Geste

http://wiki.phoenixviewer.com/fs_gestures