

Crearea contului și conectarea în lumea 3D

v.1.002/03/2021



CREAREA DE CONTURI

Puteți crea un cont utilizând nume, prenume, parolă, aici:

<http://virtualworld.sch.gr:9030/wifi/user/account/>

INSTALARE PROGRAM VIZUALIZARE LUME 3D

Pentru a vă conecta la lumea 3D cu acel avatar aveți nevoie de un software de vizualizare a lumii 3D, cum ar fi Firestorm sau Kokuu. Vă recomandăm să utilizați Firestorm. Puteți descărca versiunea pentru OpenSim aici:

<https://www.firestormviewer.org/os-operating-system/>

Selectați sistemul de operare și descărcați versiunea potrivită.

🔄 🔒 firestormviewer.org/os-operating-system/

Current version for Open Simulator: 6.4.13 (63251)



FOR OPENSIM USE.

SL Users: IF YOU ONLY USE SL, not OpenSim, do not download this for use in Second Life.
[CLICK for our SL Version](#)

OpenSim Users: You can use this version for SL if you want. It does not have support for all SL features, such as Havok physics. Most SL features will operate normally, although you may run into undocumented issues.

Choose your Operating System



ADĂUGAȚI LUMEA 3D AGRIENT

După ce ați descărcat, instalat și ați deschis Firestorm, iată câteva instrucțiuni pentru conectarea la Agrient 3D World:

1. Vizualizare (Viewer) -> Preferințe (Preferences) -> OpenSim
2. Adăugați o grilă nouă (Add new grid): <http://virtualworld.sch.gr:9030/> apoi faceți clic pe „Aplicați” și „OK”

Firestorm-Release64 5.0.11.53634

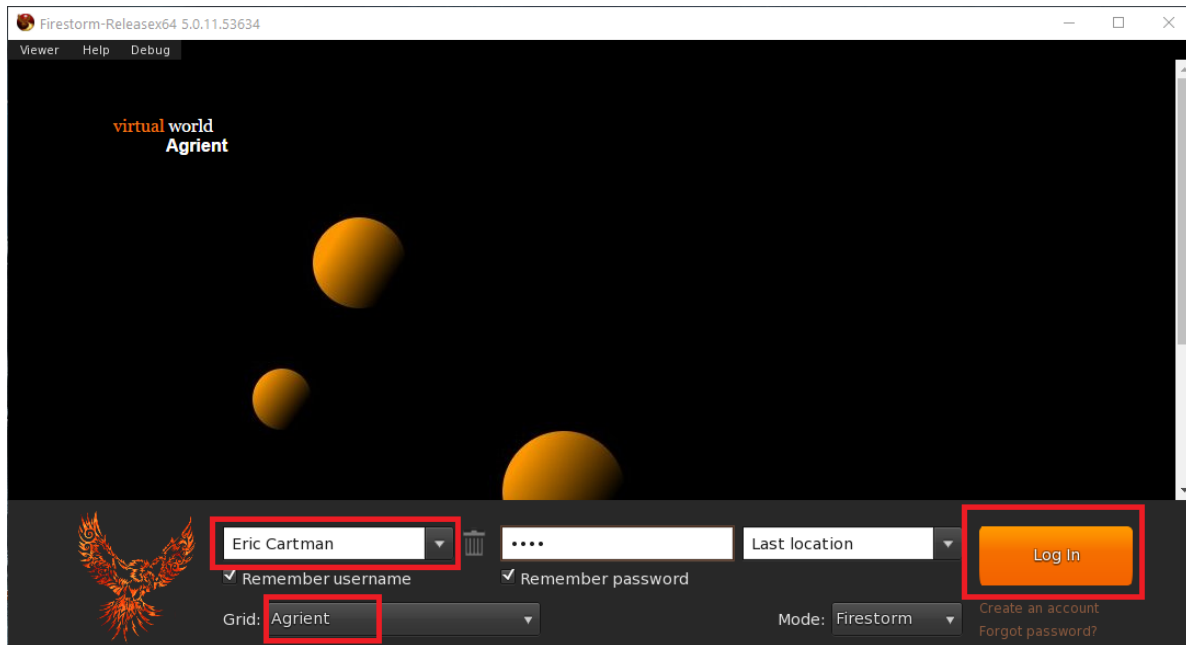
The screenshot shows the Firestorm-Release64 5.0.11.53634 interface. The menu bar includes Viewer, Help, and Debug. The Preferences dialog box is open, with the OpenSim tab selected. The Grid Manager tab is active, showing the 'Add new grid' section with the URL <http://virtualworld.sch.gr:9030/> entered in the text field. The 'Apply' button is highlighted. Below this, the 'Manage Grids' table lists several grids, with 'Agrient' selected. The 'Grid Name' field is set to 'Agrient', and the 'Grid URI' is <http://virtualworld.sch.gr:9030/>. The 'Login Page' is <http://virtualworld.sch.gr:9030/wifi/welcome.html>. The 'OK' button is highlighted at the bottom right of the dialog box.

| Grid name | Login URI |
|---------------------|-----------------------------|
| 3RD Rock Grid | grid.3rdrockgrid.com:8002 |
| Agrient | virtualworld.sch.gr:9030 |
| Alife Virtual | www.alifevirtual.com:8002 |
| Alternate Metaverse | alternatemetaverse.com:8002 |
| astralia | astralia.eu:8002 |
| AvaCon Grid | grid.avacon.org:8002 |

Grid Name: Agrient
Grid URI: <http://virtualworld.sch.gr:9030/>
Login Page: <http://virtualworld.sch.gr:9030/wifi/welcome.html>
Helper URI:
Grid Website:
Grid Support:
Grid Registration: <http://virtualworld.sch.gr:9030/wifi/user/account>
Grid Password URI: <http://virtualworld.sch.gr:9030/wifi/forgotpassword>
Grid Search:
Grid Message URI:

CONECTAȚI-VĂ LA LUMEA VIRTUALĂ 3D

Utilizați numele de utilizator „Prenume Nume” și parola și selectați grila „Agrient” din meniul derulant. Faceți clic pe „Conectare” pentru a intra.



După conectare, veți fi în lumea virtuală cu avatarul dvs.



În apropiere există panouri de instrucțiuni care vă vor oferi informațiile necesare pentru a naviga prin lume și a lua parte la activitățile de învățare.

- Primul panou "Instrucțiuni" vă va oferi comenzile de bază pentru a vă deplasa avatarul, a controla camera, a vă personaliza aspectul și a comunica cu alți utilizatori. De asemenea, puteți studia linkurile externe de la sfârșitul acestui document pentru mai multe detalii.
- Al doilea panou de instrucțiuni vă va oferi pașii pentru a face și a echipa un **obiect HUD**. Acest obiect HUD este o fereastră care va apărea în partea dreaptă sus a ecranului în timpul activităților de învățare, afișând informații și opțiuni de dialog.

Important: Dacă nu urmați instrucțiunile și nu aveți echipat obiectul HUD, nu veți putea interacționa cu personaje și activități de învățare în lume!

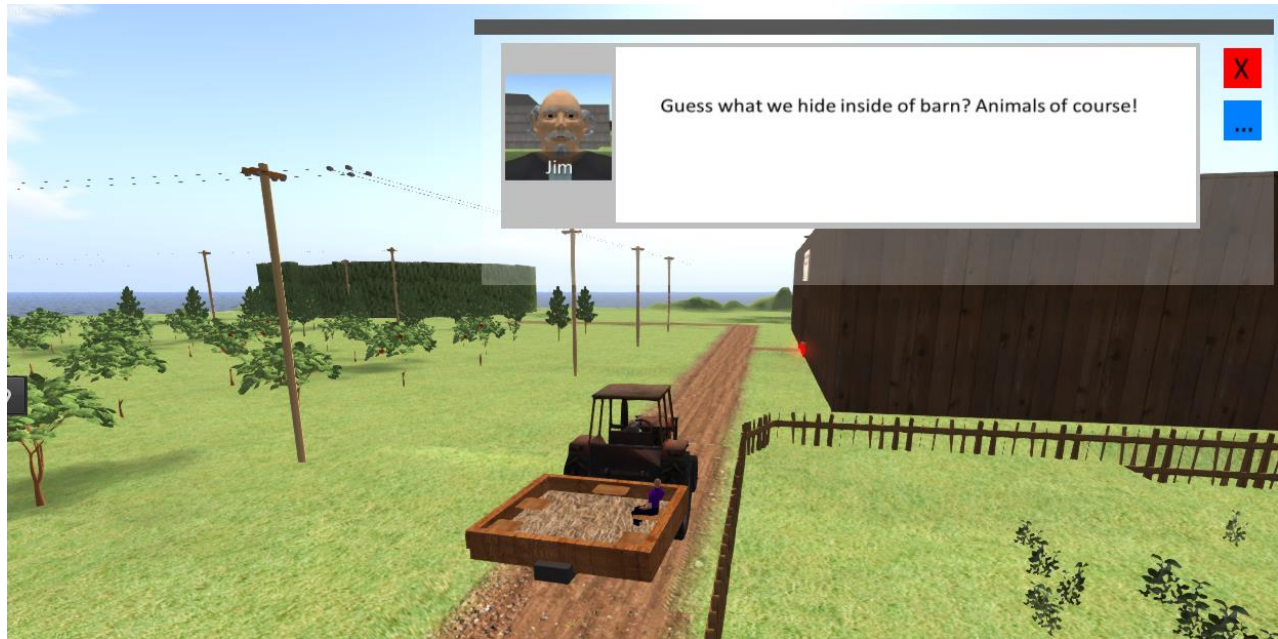


După ce citiți panourile de instrucțiuni și echipați obiectul HUD, puteți începe activitățile de învățare.

Mary este primul personaj pe care îl întâlniți. Ca și în cazul tuturor celorlalte personaje din lume, puteți face clic pe ele pentru a porni dialogul (pot începe dialogul și când vă apropiați de ele). Mary vă va face o introducere despre fermă și activități. Ea vă va îndrepta spre cel de-al doilea personaj al jocului: Jim.



Îl puteți găsi pe Jim lângă un tractor, lângă Mary. Faceți clic pe el și cereți o plimbare. Apoi faceți clic pe unul dintre scaunele din spatele tractorului pentru a vă așeza și a vă bucura de plimbare. Jim se va opri în diferite locații și vă va oferi câteva informații.



La sfârșitul călătoriei, ar trebui să vă întoarceți la început. Acum puteți naviga prin lume pe cont propriu. Există diverse activități și le puteți finaliza în orice ordine doriți.

Următoarea este o listă de verificare cu activitățile disponibile pe care le puteți urmări:

1. Introducere de la Mary în zona de plecare
2. Plimbare cu tractorul cu Jim
3. Prezentare despre „Destinații agroturistice”
4. Prezentări despre „Produse și servicii agroturistice” și „Producție agricolă durabilă”
5. Grădina vânată cu informații despre „zonele rurale” și două activități cu sperietoarea
6. Labirintul de porumb cu informații despre Agroecologie de la un bătrân înțelept.
7. Hambarul cu teorie pe diverse teme de antreprenariat
8. Biroul Deli, cu informații despre agricultura organică și o activitate distractivă Puzzle
9. Localizează-l pe Jordan și ajută-l să salveze Satul ORGA
10. Casa apicultorului cu apicultorul David
11. Găsiți-l pe John pentru a afla despre agricultura inteligentă
12. Găsiți-l pe Alan pentru a afla despre UAV și aplicațiile lor în agricultură și controlați drona folosind comenzile de lângă el



RESURSE ADIȚIONALE

Mișcare și control al camerei - http://wiki.phoenixviewer.com/fs_movement_and_camera

Toate comenzile rapide de la tastatură - http://wiki.phoenixviewer.com/keyboard_shortcuts

Chat - http://wiki.phoenixviewer.com/fs_chat

Inventar - http://wiki.phoenixviewer.com/my_inventory_tab

Editarea ținutelor - http://wiki.phoenixviewer.com/my_outfits_tab

Editarea formelor și a altor părți ale corpului - http://wiki.phoenixviewer.com/fs_edit_body_part

Gesturi - http://wiki.phoenixviewer.com/fs_gestures